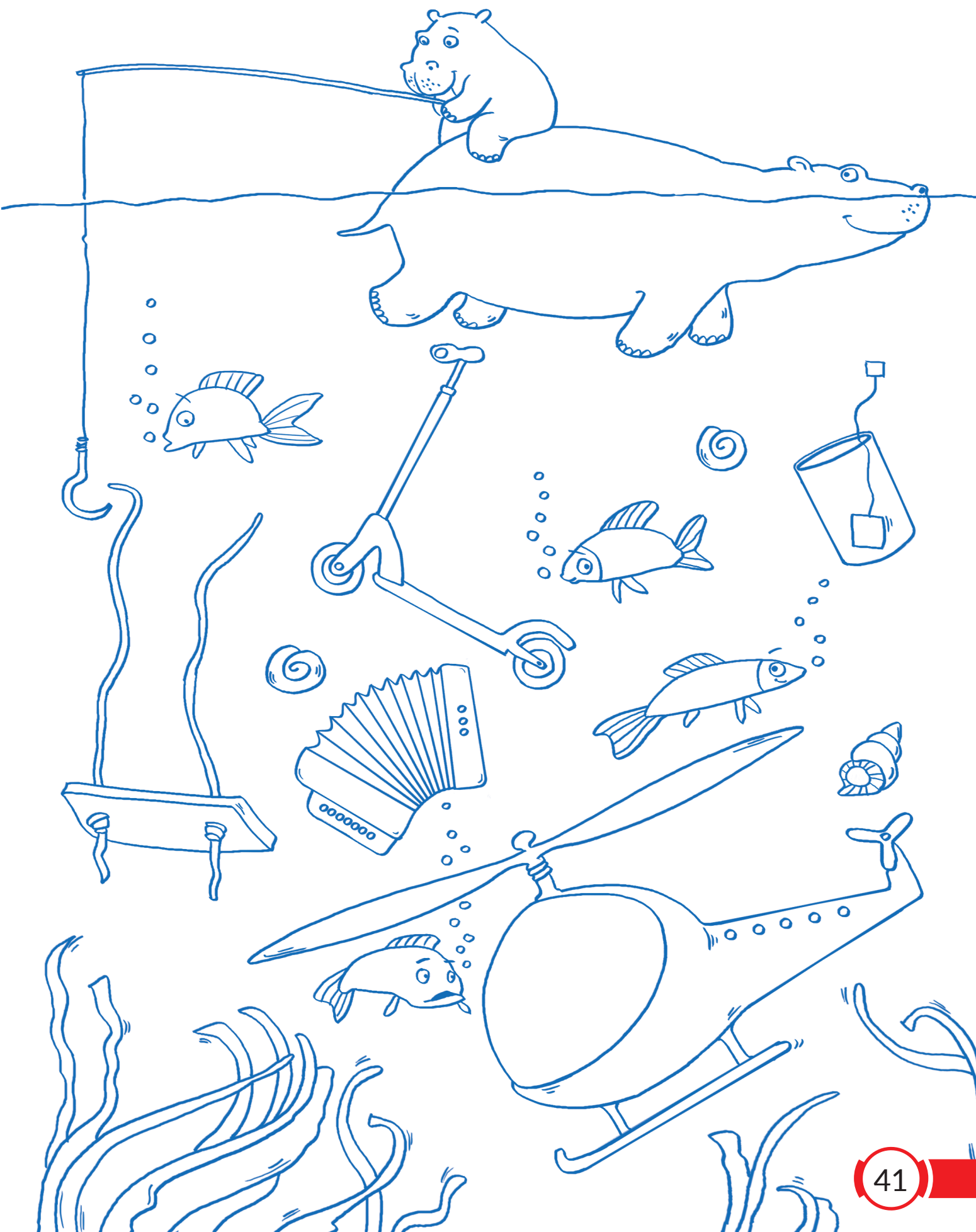


1. Pokoloruj lub wyklej dowolnymi materiałami literę **H**. Poprowadź po literze palcem, a potem narysuj ją w powietrzu.

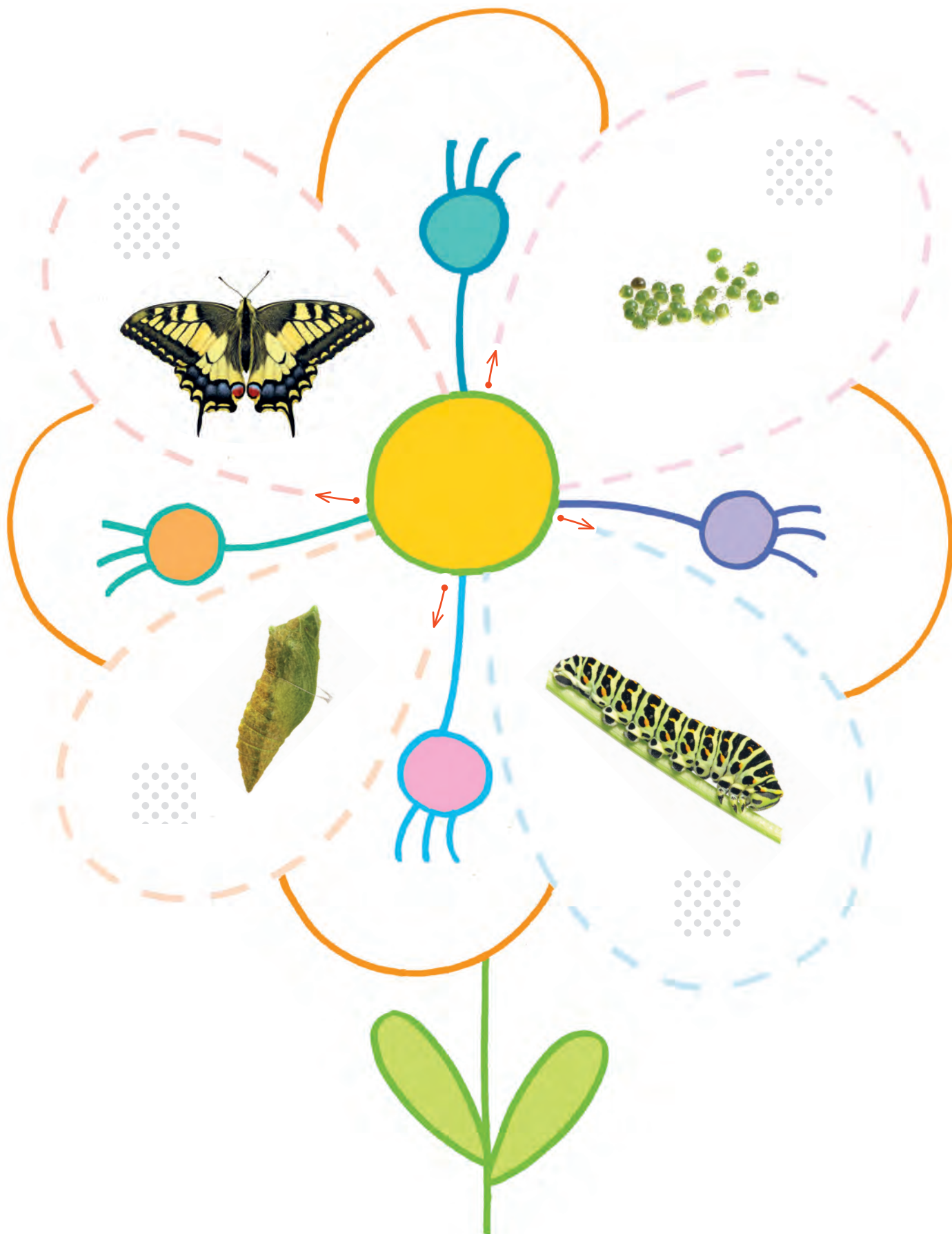
**HAMAK**



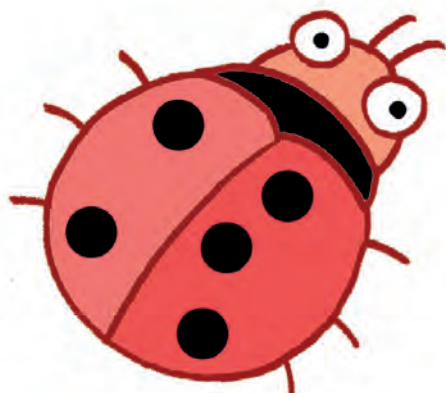
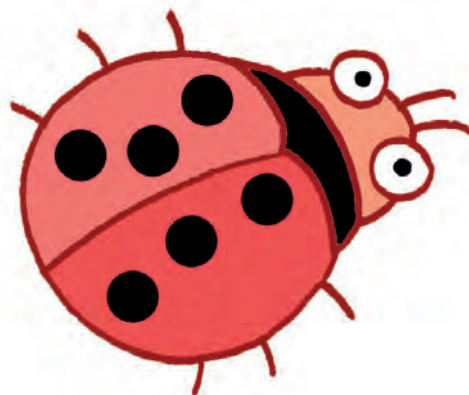
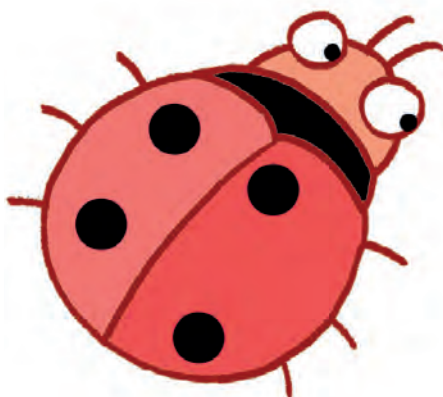
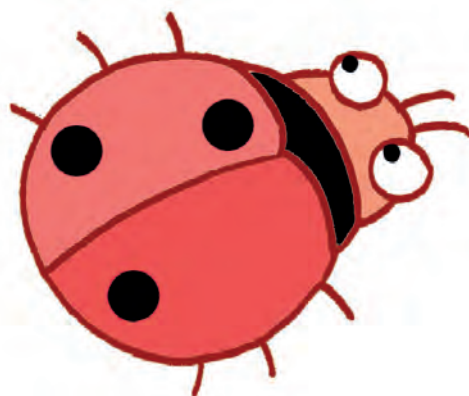
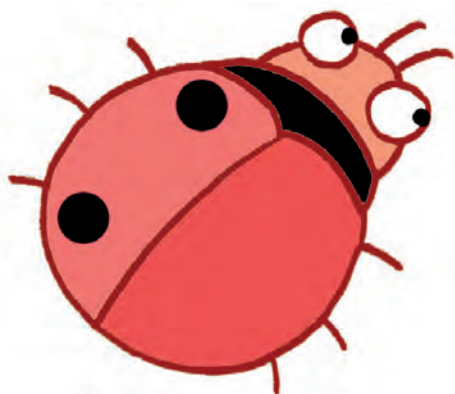
2. Odszukaj na ilustracji i pokoloruj te elementy, których nazwy zaczynają się głóską **h**.



1. Rysuj po śladzie płatki kwiatka. Popatrz, jak rozwija się motyl. Co dzieje się najpierw, co potem, a co na samym końcu? Nalep w okienkach odpowiednią liczbę kropek.

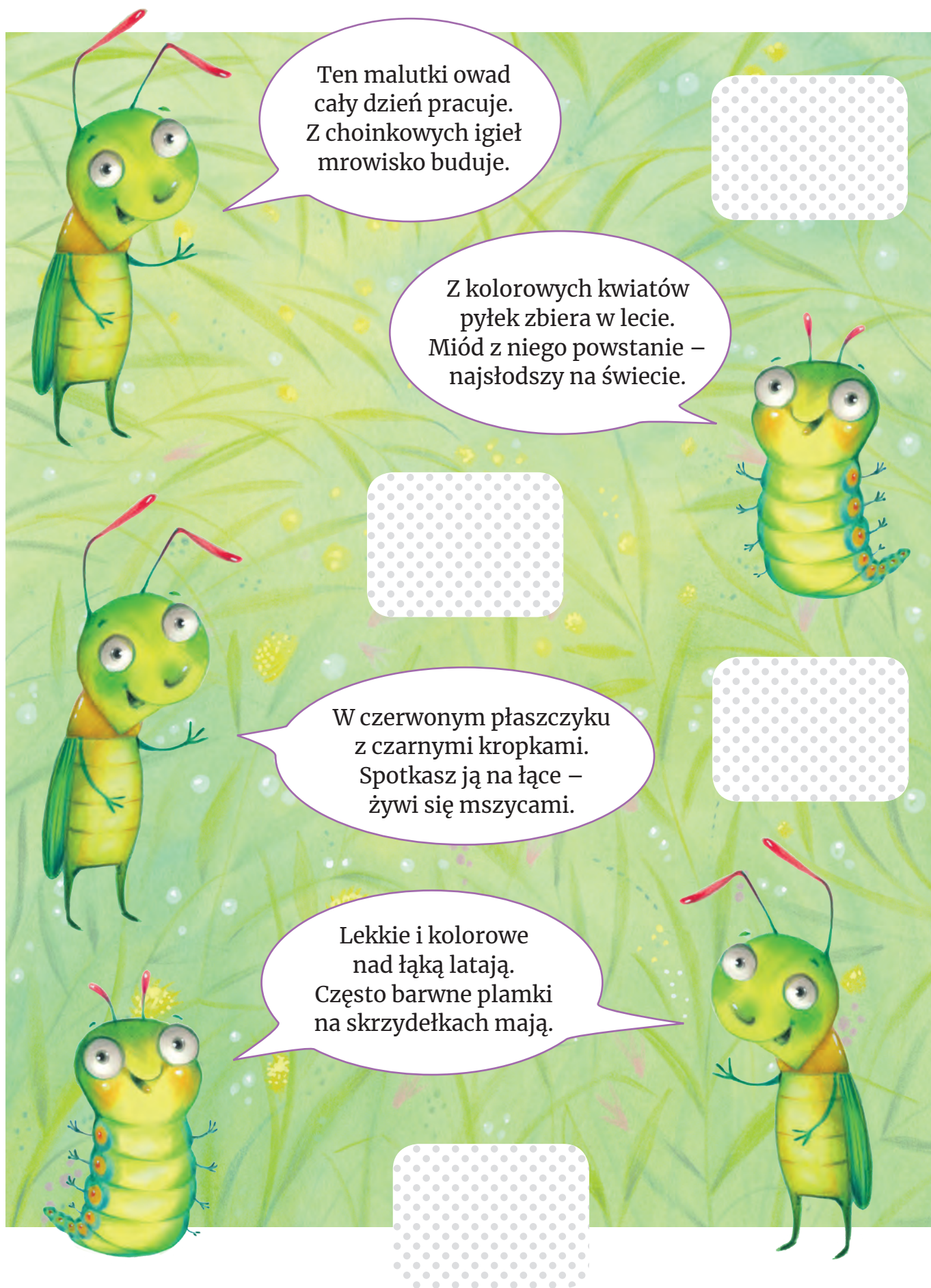


2. Dorysuj każdej biedronce tyle kropek, żeby powstała siedmiokropka.  
Ile kropek dorysowałeś każdej biedronce?





1. Posłuchaj zagadek o owadach. Nalep właściwe odpowiedzi.



2. Pokoloruj lub wyklej dowolnymi materiałami liczbę **10**. Poprowadź po liczbie palcem, a potem narysuj ją w powietrzu. Wskaż na rysunku te elementy, których jest dziesięć.





1. Ozdób flamastrami skrzydełka dziesięciu motyli. Jak myślisz, których motyli jest teraz więcej – kolorowych czy bez wzorków? Policz je.

